



DECIZIE nr.3/5
din 27 mai 2022

**„Cu privire la unele rectificări ale
bugetului local pentru anul 2022”**

În conformitate cu art.27, aliniat (2) lit c), aliniat(4) din Legea privind finanțele publice locale nr.397/2003, cu modificările și completările ulterioare; prevederilor Legii finanțelor publice și responsabilității bugetar-fiscale nr.181/2014; art.14, aliniat (1), (2) lit n) din Legea privind administrația publică locală nr.436/2006;

Având în vedere avizul comisiilor consultative de specialitate ale consiliului local și luând în considerație faptul că proiectul deciziei a fost supus consultărilor publice

Consiliul sătesc Corlăteni, r-nul Rîșcani **DECIDE:**

1. Se aprobă rectificarea bugetului local pentru anul 2022, din contul soldurilor disponibile a bugetului local la 01.01.2022, la capitolul „Cheltuieli”, cu suma totală de **351,9 mii lei**, după cum urmează:
 - a) 20,0 mii lei - cod eco 222990 „Servicii neatribuite altor aliniate”;
 - b) 100,0 mii lei - cod eco 222960 „Servicii de evaluare a activelor”;
 - c) 1,9 mii lei - cod eco 371110 „Procurarea terenurilor”;
 - d) 200,0 mii lei - cod eco 312120 „Reparații capitale ale construcțiilor speciale”;
 - e) 15,0 mii lei - cod eco 222400 „Servicii de transport”;
 - f) 15,0 mii lei - cod eco 339110 „Procurarea altor materiale”.
2. Decizia nr.6/3 din 10.12.2021 „Cu privire la aprobarea bugetului local pentru anul 2022 în lectura a doua”, cu modificările ulterioare, se modifică după cum urmează:
 - la punctul 2 anexele nr.1, nr.2 și nr.3 se substituie cu anexele nr.1, nr.2 și nr.3 la prezenta decizie.
3. Primăria (V.Bold, A.Dumbravan) va fi responsabilă de utilizarea conform destinației a mijloacelor financiare alocate.
4. Monitorizarea executării prezentei decizii se pune în sarcina comisiei consultative de specialitate pentru activități economico - financiare și comerț (G.Talpă).

Au votat: Pentru - 11; Împotriva - 0; S-au abținut - 0.

Președintele ședinței



Victor Zaporozhan

Contrasemnat:
Secretar al consiliului local

Pavel Dumbrăveanu