



DECIZIE nr.1/8
din ____ februarie 2025

„Cu privire la aprobarea cadastrului funciar (fișei cadastrale centralizatoare) la data de 01.01.2025”

Examinând materialele Cadastrului funciar al UAT Corlăteni la data de 01.01.2025, întocmite de către serviciul funciar al primăriei, dna Gîscă Viorica;

În temeiul prevederilor Legii nr.436/2006 privind administrația publică locală, Legii nr.1247/1992 privind reglementarea de stat a regimului proprietății funciare, cadastrul funciar și monitoringul funciar, Legii nr.764/2001 privind organizarea administrativ-teritorială a RM, Hotărârii Guvernului RM nr.24/1995 pentru aprobarea regulamentului cu privire la conținutul documentației cadastrului funciar;

Având în vedere avizul comisiilor consultative de specialitate ale consiliului local și luând în considerație faptul că proiectul deciziei a fost supus consultărilor publice

Consiliul sătesc Corlăteni, raionul Rîșcani **DECIDE:**

1. Se aprobă Cadastrul funciar general al UAT Corlăteni (fișa cadastrală centralizatoare) cu specificarea pe categorii, conform situației la 01.01.2024, cu suprafața totală de 5862,62 ha, inclusiv:

I. Terenuri cu destinație agricolă inclusiv:	-	4663,56 ha,
arabil	-	3727,05 ha,
plantații multianuale	-	285,02 ha,
pășuni	-	339,78 ha,
fînețe	-	0,0 ha,
alte terenuri	-	311,71 ha.
II. Terenurile satelor, orașelor, municipiilor	-	450,02 ha;
III. Terenurile destinate industriei, transportului, telecomunicațiilor și alte destinații speciale	-	264,81 ha;
IV. Terenurile destinate protecției naturii, ocrotirii sănătății, activității creative, terenurile de valoare istorico-culturală, terenurile zonelor suburbane și ale zonelor verzi	-	0,0 ha;
V. Terenurile fondului silvic	-	51,79 ha;
VI. Terenurile fondului apelor	-	327,34 ha;
VII. Terenurile fondului de rezervă	-	105,10 ha.

2. Controlul executării prezentei decizii se pune în sarcina primarului s. Corlăteni.

Au votat: Pentru - ; Împotriva - ; S-au abținut - .

Președintele ședinței

Contrasemnat:
Secretar al consiliului local

Pavel Dumbrăveanu